1. socket编程

* 套接字模块：创建套接字：socket.socket([family,[type,[protocol]]])
* 服务器编写：①bind(hostname,port)指定服务port ②调用socket对象accept方法

③等待客户端连接并返回connection对象

2. 邮件服务程序（SMTP：简单邮件传输协议）

* Smtplib模块：创建SMTP对象：smtplib.SMTP([host,[port,[local\_hostname]]])

发送邮件：SMTP.sendmail(…)

* 发送普通电子邮件，HTML电子邮件，带附件的电子邮件，在HTML文本中添加图片